

Gehrels MuziekGanzenbordspel

12

Geel: Pak een kaartje van de stapel gele kaartjes en voer de opdracht uit.

Dobbelstenen: gooi nog een keer.

Vlag: Zing samen het Wilhelmus.

Viool

Instrument: Doe met bewegingen alsof je het instrument bespeelt en maak er geluid bij. Weet je het niet, zoek het op.

Koor: Neurie een lied dat iedereen kent. De anderen raden het lied en zingen daarna mee.

Body ritme: Bedenk een body ritme; de groep doet jou na.

Idool: zing je lievelingslied of vertel iets over je favoriete artiest.

Rood:

6 Viral: Je gaat viral, ga door naar 12.

31 Pen en muzieknootje: Je gaat een nieuw liedje schrijven, sla twee beurten over.

42 Grafiek: Je verliest volgers, ga terug naar 39.

52 Je concert wordt afgelast, sla twee beurten over.

58 Je begint een nieuwe band. Ga terug naar START.

63 Je hebt gewonnen!

Gehrels

Voor leerlingen van groep 3 tot en met 8

MuziekGanzenbordspel

Concept en samenstelling: Merel Levink en Imke Hoevenaars

Nodig

- speelveld
- 2 dobbelstenen
- 2 tot 6 pionnen

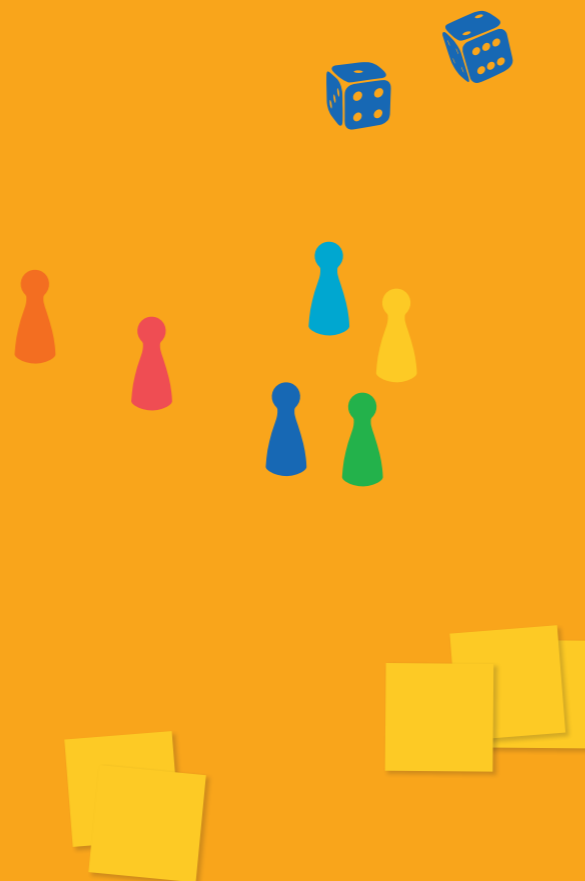
Het spel

Dit is een variatie op het klassieke Ganzenbordspel. Je kunt met 2 tot 6 personen spelen. Elke speler is een muzikant en voert tijdens het spel verschillende muzikale opdrachten uit. De speler die als eerste op vakje 63 komt heeft gewonnen. Veel plezier!

Spelregels

1. Kies allemaal een pion.
2. Gooi om de beurt een dobbelsteen. Hoogste cijfer? Jij mag beginnen.
3. Gooi met twee dobbelstenen, tel op en ga met je pion dat aantal vakjes vooruit.
4. Blauw vakje: voer de opdracht uit. Goed gedaan? Je mag nog een keer gooien.
5. Rood vakje: oh jee, er is iets gebeurd! Lees wat je moet doen.
6. Paars vakje: je mag nog een keer gooien.
7. Geel vakje: optioneel. Pak een kaartje van de stapel en voer de opdracht uit. Goed gedaan? Dan mag je je pion 3 vakjes verder zetten.
8. Je moet precies landen op vakje 63. Wat je te veel gooit, tel je vanaf nummer 63 weer terug.
9. Het spel is afgelopen als een speler precies op vakje 63 uitkomt.
10. Kom je op 63 uit? Je hebt gewonnen, gefeliciteerd!

Spelen maar!



Voor de leerkracht

Dit spel kunnen de leerlingen zelfstandig spelen. Het spel is compleet, maar het is mogelijk om extra opdrachten toe te voegen die aansluiten bij de muziekles in de klas. Hiervoor zijn de 5 gele vakjes. Schrijf ten minste 10 kaartjes met opdrachten. De leerlingen moeten een kaartje pakken als ze op geel komen.

Enkele voorbeelden

- Schrijf een ritme op dat de speler moet klappen
- Voeg extra instrumenten toe
- Schrijf simpele melodietjes uit en laat deze spelen op een xylofoon
- Maak 'triviantvragen' die andere spelers stellen aan de speler die op geel is geland

Meer voorbeelden op gehrelsmuziekeducatie.nl

MIDDEN- EN BOVENBOUW

Wat is de Top2000?

MIDDENBOUW

Klap dit ritme:



De groep doet jou na.

MIDDENBOUW

Speel de onderstaande melodie op een melodie-instrument.



BOVENBOUW

Klap dit ritme:



De groep doet jou na.

BOVENBOUW

Verboden woord:

Solo

Leg uit wat het betekent zonder het woord te noemen. Jouw medespelers raden welk woord er op jouw kaartje staat.